NETZWERK
GROSSBEERENSTRASSE e.V.

Scout ProfiMakerPraktikum: Digitale KUNST 3.0

Scout Praktikum: "Game Over"
Kunstwelt 3.0 - Von Analog bis Krypto

In der derzeit coolsten Kunstausstellung der Stadt: "Game Over" erwartet euch das Künstlerkollektiv "Die Dixons". Wo einst Spielautomaten und Kasinotische standen, flimmern jetzt Bildschirme und Hologramme. Das lädt zum ultimativen Kunsterlebnis ein - von analoger Installation bis Augmented Reality, "Street art, Urban art, Tape art, Fine art, Projection Mapping, 3D bis hin zu Motion Design.

Völlig neu ist dabei der Einsatz blockchainbasierter Kunst oder "NFT"-Kunst (non-fungeable-token) also digital verschlüsselte Kunstobjekte.

Und Ihr? Ihr seid mittendrin und macht mit! Erstellt mit unserem Künsterkollektiv gemeinsam euer eigenes Kunstobjekt und verschlüsselt es zum NFT.

Wir schalten TikTok an: Unser ProfiMakerPraktikum dokumentieren wir mit euren Videos. Schritt-für-Schritt entwickelt ihr euer Storyboard als roten Faden und setzt eure Videos um. VideobloggerInnen und Content-CreatorInnen aus YouTube und TikTok begleiten euch dabei.

Unsere Highlights für dich:

- Kunstobjekt und NFT mit dem Künstler Kollektiv „Die Dixons!“ erstellen
- Filme und Podcast erstellen für unsere Social-Media-Kanäle
- digitale Medienkompetenz, agile Arbeitsmethoden, Storytelling

Klick dich rein und melde dich an zum
Scout ProfiMakerPraktikum 2022: „Game Over!“
Wir freuen uns auf dich!
27.06. - 01.07.22, 9 - 15 Uhr
geeignet für Klassenstufe 9-13
Game Over Kunstausstellung Nollendorfplatz 6, 10777 Berlin

SCAN ME

EUROPÄISCHE UNION
Europäischer Sozialfonds
ESF BERLIN
Senatsverwaltung für Bildung, Jugend und Familie
BERLIN
TeachCom Edutainment

Scout 3.0 wird gefördert aus Mitteln des Europäischen Sozialfonds und des Landes Berlin und wird als Teil der Reaktion der Union auf die C-19-Pandemie finanziert. Fördernummer: 202 1000 774 umgesetzt durch die TeachCom Edutainment gGmbH in Kooperation mit dem Unternehmensnetzwerk Großbeerenstraße.